

## INFORMAÇÃO – PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA DE 3º CICLO

**TIC**

**2026**

**Prova 24**

**9º Ano de Escolaridade**

(Segundo o Despacho Normativo n.º 3/2026)

### 1. Introdução

O presente documento visa divulgar as características da prova de equivalência à frequência de 9.º ano do ensino básico da disciplina de TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E DA COMUNICAÇÃO, a realizar em 2026 pelos alunos que se encontram abrangidos pelo Despacho Normativo n.º 3/2026.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Conteúdos;
- Objetivos;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração.

### 2. Conteúdos da prova

Comunicação e Colaboração em rede;

Folha de Cálculo;

Ferramentas de programação gráfica para dispositivos móveis.

### 3. Objetivos da prova

#### Comunicação e Colaboração em rede

- a) Conhecer e utilizar de forma adequada e segura os diferentes tipos de ferramentas de comunicação, de acordo com as situações de comunicação e as regras de conduta e de funcionamento de cada ambiente digital;
- b) Uso da língua e adequação linguística aos contextos de comunicação através da Internet.

#### Folha de Cálculo

- a) Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística.

### Ferramentas de Programação Gráfica para dispositivos móveis

- a) Conhecer e explorar os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes;
- b) Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais;
- c) Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais;
- d) Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam a soluções para o problema enunciado;
- e) Explorar os conceitos de programação para a robótica.

#### 4. Caracterização da prova

A prova permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova prática de duração limitada.

A prova é composta por três grupos de itens, sendo todos eles de resposta obrigatória.

Os quatro grupos são avaliados através da **resolução de tarefas de execução prática no computador** recorrendo a aplicações informáticas específicas.

A estrutura da prova sintetiza-se no Quadro 1.

TEMAS	TÓPICOS	COTAÇÕES (EM PONTOS)
COMUNICAÇÃO E COLABORAÇÃO EM REDE	Conhecer e utilizar o correio eletrónico em situações reais de realização de trabalhos práticos. Conhecer diferentes usos da língua associados aos contextos de comunicação. Adequar o uso da língua aos contextos de comunicação.	30
FOLHA DE CÁLCULO	Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística. Conhecer a folha de cálculo e as suas finalidades funcionais; Utilizar convenientemente as potencialidades e características das folhas de cálculo para ambiente gráfico nas suas múltiplas funções; Criar, editar e formatar folhas de cálculo; Manipular dados e gerar gráficos em folhas de cálculo; Aplicar a utilização da folha de cálculo a situações concretas.	40
FERRAMENTAS DE PROGRAMAÇÃO GRÁFICA PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	Conhecer e explorar os conceitos de “Internet das coisas” e outras tecnologias emergentes; Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais; Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis; Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam a soluções para o problema enunciado; Explorar os conceitos de programação para a robótica; Produzir, testar e validar aplicações para pequenos autómatos que correspondam a soluções para o problema enunciado.	30

Quadro 1 - Valorização dos temas/ tópicos na prova

## **5. Critérios de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos de classificação apresentados para cada item e é expressa de forma quantitativa.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos. No entanto, em caso de omissão ou de engano na identificação de uma resposta, esta pode ser classificada se for possível identificar inequivocamente o item a que diz respeito.

## **6. Material**

Para a realização da prova o aluno terá acesso a um computador com as aplicações necessárias à execução da prova: - Microsoft Excel 2010 (ou posterior).

Deve também ser facultado um suporte informático (*pen* USB/CD) onde o aluno deve salvaguardar os trabalhos executados para avaliação.

No final da prova, os documentos digitais produzidos devem ser impressos de modo a serem devidamente autenticados pelo aluno.

## **7. Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.